# Fundamentos de TI

## LISTA DE EXERCÍCIOS

1. **Liste cinco exemplos de periféricos de entrada.**

**R:**Mouse; Teclado; WI-FI; touchscreen; Canetas Stylus;

1. **Identifique três periféricos de saída comuns.**

**R:**Monitores,impressoras e Wi-fi

1. **Descreva a função principal de um periférico de entrada e de um periférico de saída.**

**R:**Ele transmite os dados, tanto para dentro do computador, quanto para fora.

1. **Associe corretamente cada periférico à sua categoria (entrada, saída ou ambos): mouse, impressora, microfone, monitor, scanner.**

**R:**Mouse=entrada

impressora=saída

microfone=entrada

monitor=saída

scanner=entrada

1. **Descreva três situações do dia a dia em que você usaria um teclado e um mouse.**

**R:** Enviar um email. Navegar na internet, jogar jogos digitais.

1. **Explique como os dispositivos de entrada alternativos, como touchpads e canetas stylus, podem ser úteis em diferentes contextos.**

**R:**Na falta de um mouse pode se usar touchpads ou a caneta stylus, além de poder proporcionar uma melhor usabilidade em certos casos.

1. **Liste três tipos de jogos ou aplicativos que se beneficiaram do uso de controles de jogos, volantes e joysticks.**

**R:** Forza horizon 5(jogo de corrida de carro); Krita(Aplicativo de desenho), Minecraft dungeons(facilita na movimentação do personagem)

1. **Explique como esses dispositivos melhoram a experiência do usuário em comparação com o uso de teclado e mouse.**

**R:**Jogar no volante te dá uma imersão maior no jogo no caso do Forza 5,

também te ajuda a controlar melhor o carro.

1. **Cite três exemplos de dispositivos que oferecem interatividade tátil e intuitiva por meio de toque ou gestos.**

**R:** touchscreen, caneta stylus, Óculos VR/AR.

1. **Discuta como esses dispositivos podem ser usados para melhorar a usabilidade em comparação com interfaces tradicionais.**

**R:**Adiciona uma imersão á mais

1. **Descreva duas situações em que o uso de dispositivos de realidade virtual (VR) ou aumentada (AR) seria benéfico.**

**R:** Jogar com imersão aumentada, e na hora de desenvolver um projeto onde você consegue ver ele na sua frente(Tipo nos filmes da marvel com a tecnologia do homem-de-ferro)

1. **Discuta os benefícios e desafios associados ao uso desses dispositivos.**

**R:**Positivo=uma maior Imersão

negativo= pode atacar a labirintite, limita sua percepção do ambiente

1. **Liste três dispositivos biométricos e explique como eles são usados para autenticação.**

**R:**Reconhecimento facial, leitor de impressões digitais no celular, fechaduras com scanner de digital.

1. **Analise as vantagens e desvantagens dos métodos biométricos em comparação com senhas tradicionais.**

**R:**São mais seguros e práticos que os tradicionais, pode falhar mais fácil que o método convencional

PESQUISA:

Elaborar uma pesquisa sobre Dispositivos de Entrada/Saída e Rede e conectividade.

Considerando:

* **USB**

**R:**Permite a conexão de uma variedade de dispositivos, como teclados, mouses, impressoras, câmeras, e dispositivos de armazenamento externo.

* **Bluetooth.**

**R:**Bluetooth é um padrão de tecnologia sem fio usado para trocar dados em curtas distâncias. É comumente utilizado para conectar dispositivos como smartphones, tablets, laptops, fones de ouvido e smartwatches entre si ou a periféricos como alto-falantes, teclados e mouses.

* **Conexões e usos prático**

**R:**Conexões e portas em um computador são interfaces físicas que permitem a comunicação e transferência de dados entre diferentes dispositivos. Abrangendo: USB, HDMI, VGA, DisplayPort, Ethernet, Áudio, Thunderbolt, PS/2, DVI.

* **Placas de rede**

**R:**Placas de rede são dispositivos de hardware usados para conectar um computador a uma rede de comunicação, como a Internet ou uma rede local (LAN). Essas placas são responsáveis por receber e enviar dados entre o computador e a rede, permitindo a comunicação e o acesso a recursos compartilhados. Existem diferentes tipos de placas de rede, incluindo Ethernet (com fio) e adaptadores sem fio (Wi-Fi), cada um com suas próprias características e velocidades de conexão.

* **Wi-Fi**

**R:**Embora não seja uma conexão física, o Wi-Fi é uma forma essencial de conectividade sem fio para comunicação de rede. É utilizado para acessar redes locais (LAN) e a internet sem a necessidade de cabos.

* **Roteadores e switches**

**R:**Roteadores: Encaminham dados entre redes, distribuem conexão à Internet em configurações domésticas, possuem funcionalidades de firewall e DHCP.

Switches: Conectam dispositivos dentro de uma rede local, facilitam a comunicação entre esses dispositivos com alta velocidade.